

実戦形式練習

「ゲーム(試合)ではこうなっていたい」、というイメージから逆算したトレーニングを行います。実戦で使える技術(個人戦術)の習得を目指した練習になります。

- ✓ 1テーマにつき、「W-up」⇒「Tr.1」⇒「Tr.2」⇒「Game」の4ステップ方式でトレーニングを行います。
- ✓ 月1単位で1テーマ、年間でトータル9～10テーマを実施予定です。
- ✓ **実技テーマ毎の最少催行人数に満たない場合は実施しません。**
- ✓ 参加人数の状況を見て、各実技の実施日を入れ替える場合があります。
- ✓ **人数が減ると、実技の進行ができなくなる場合がありますので、できるだけ急なキャンセルは控えていただけますようお願いいたします。**
- ✓ 大人や中学生、高校生も参加可能です。
- ✓ 雨天中止の場合は、開始1時間前位に連絡します。



実技No.	テーマ	実施予定日	対象学年	最少催行人数 (W-up, Tr.1,Tr.2まで)	最適催行人数 (Game含む)
1	ゲームとコーディネーション	未定	4,5,6年	8人	13人～
2	ゴールキーパー	未定		4人	10人～
3	観る	未定		6人	10人～
4	ボールフィーリング&ドリブル	未定		10人	10人～
5	パス&コントロール	未定		12人	12人～
6	シュート【多彩なキック・ボレー・ヘディング】	未定		10人	12人～
7	守備のテクニック【ON-OFFでの対応】	未定		12人	12人～
8	守備② ボールを奪う	未定		10人	10人～
9	攻撃 ポゼッション(サポート)	未定		10人	12人～
10	攻撃 ゴールを目指す(マークを外す動き)	未定		9人	12人～